Expandir todo

TusCriaturas

- Todas las páginas
- Nuestros espacios
- Artículo aleatorio
- Otros aleatorios

Bienvenida

Participa

- Donar con PayPal
- Donar en crypto
- Crear página
- Cómo escribir
- Subir al repositorio
- Necesitamos imágenes
- Nuestros Estándares

Novedades

- Cambios recientes
- Todos los registros
- Páginas nuevas
- Lo más nuevo
- Nuevos archivos
- CommentStreams

Comunidades

Nuestros espacios

Categorías

- Todas las categorías
- Todas las mitologías

Ubicaciones
Planetas
Espacios Planares
Entes
Seres por medio

Herramientas wiki

Páginas especiales
Citar esta página
Obtener URL acortado

Más

Lo que enlaza aquí
Cambios relacionados
Versión para imprimir
Enlace permanente
Información de la página
Registros de página

Sirrush (Pathfinder)

Última actualización hace 4 meses

Página | Discusión | Editar | Historial | Purgar

Ver Sirrush (desambiguación).

Este artículo presenta información canónica según fuentes oficiales sobre juego de rol siguiente: *Pathfinder*

Un Sirrush, por Kez Laczin.

Sumario ocultar

1 Apariencia
2 Armas
3 Ecología
4 Referencias
5

Apariencia editar

Este agraciado y elegante dragón tiene seis patas, una cola y alas con plumas radiantes y escamas que parecen estar hechas de luz solar sólida.

Armas editar

Arma de aliento (Sb) El arma de aliento de un sirrush es un cono de luz solar abrasadora que inflige la mitad de daño por fuego y la mitad de daño divino, según el golpe de llamas.

Escamas luminosas (Sb): la CA de toque de un sirrush se ve modificada por el bonificador de armadura natural de sus escamas brillantes.

Bendición del mártir (Sb): cuando un sirrush muere, las criaturas no malignas en un radio de 100 pies (que no sean otros sirrush) reciben los beneficios de un conjuro de aliento de vida (nivel de lanzador 20). Esto puede devolver la vida a las criaturas si murieron en el último minuto, en lugar de en la última ronda.

Resplandor (Su): Un sirrush emana luz solar, llenando un radio de 120 pies a su alrededor con luz brillante, aunque mirar directamente a un sirrush no causa ceguera como lo haría mirar al sol. Esta luz solar afecta a criaturas como ciertos muertos vivientes y hongos como si fuera luz solar real. El aura de resplandor de un sirrush se suprime cuando está por debajo de la mitad de su total de puntos de vida máximos (203 hp para el sirrush típico).

Ecología editar

Sirrushes sirven a Sarenrae y otros poderes celestiales con vínculos con Dawnflower. Iluminados y sabios, muestran misericordia a todos excepto a los seres malignos más irredimibles. A diferencia de muchas criaturas del tipo dragón, los sirrushes tienen poco interés en los tesoros y no sienten compulsión por acumular.

Referencias editar

Las Referencias aluden a las relaciones de un escrito con la "vida real" o con otras ficciones.

TRADUCCIÓN: Este artículo contiene una **traducción** por Jakeukalane desde:

Las cookies nos ayudan a ofrecer nuestros servicios. Al utilizar nuestros servicios, aceptas nuestro uso de cookies. Más información Aceptar

0

Votar

Artículo transcrito o recopilado por Jakeukalane

Por favor, consulta rigurosamente la bibliografía antes de cambiar o añadir algo a las transcripciones.

Añadir comentario

En otros idiomas

Añadir enlaces

Categorías

- Canon
- Golarion
- Rol
- Pathfinder
- Artículos transcritos por Jakeukalane
- Artículos con imágenes de Kez Laczin
- Artículos que requieren bibliografía
- Artículos de dificultad intraficcional 1
- Artículos con referencias
- Medio gaseoso
- Especies
- Dragones
- Mušḫuššu

el usuario Jakeukalane de Bestiario del Hypogripho editó por última vez esta página el 15 ago 2024 a las 21:06.
El contenido está disponible bajo la licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0) a menos que se indique lo contrario.
Política de privacidad Acerca de Bestiario del Hypogripho Descargos Términos de Uso Donar a Miraheze
Hosted by Miraheze
Powered by MediaWiki